

## Multimedia

7,5 Högskolepoäng  
TMUB17

Multimedia

**Nivå:** Grund

**Ämne/huvudområde:** DTA

**Fördjupning :** G1F

**SCB-ämnesnivå:** B

**Utbildningsområde:** TE

**Revisionsdatum:** 2007-06-27

### Syfte

Den studerande ska efter genomgången kurs känna till olika tekniker för att skapa multimediala presentationer och applikationer. Studenten kan använda olika utvecklingsmiljöer och behärskar programmeringsspråk för att skapa målgruppsanpassade, funktionella och tekniskt avancerade tillämpningar. Den studerande har även en god kännedom om multimedia anpassad för internet och nyare områden som exempelvis multimedia för mobiltelefoner.

### Innehåll

Kursen innehåller följande moment:

- Planering av interaktiva applikationer
- Utvecklingsmiljöer och författarverktyg
- Multimedieprogrammering
- Grafik- och ljudteori
- Video och animering
- Multimedia för Internet

### Lärandemål

Efter genomgången kurs ska studenten

- Ha kunskap om olika utvecklingsmiljöer för att skapa multimedia.
- Ha kunskap om programmeringsmetoder inom multimedia.
- Ha kunskap om olika metoder att skapa internetanpassad multimedia.
- Ha kunskap om olika tekniker inom ljud, grafik och video.
- Kunna planera och implementera en multimedial applikation.
- Kunna behandla och anpassa olika medier, som exempelvis video, ljud och bild.
- Kunna webboptimera en multimedial applikation
- Kunna skapa en mer avancerad multimedial applikation med hjälp av programmering.

### Förkunskaper/Behörighet

Programmeringsmetoder, PC-teknik eller motsvarande.

### Lärande och undervisning

Föreläsningar, laborationer och projekt.

### Bedömning och examination

Tentamen 3hp

Laborationer och projekt 4,5hp

Som betyg på tentamen och kursen som helhet används betygsgraderna Underkänd, 3, 4 och 5.

Laborationer och projekt betygsätts med Godkänd eller Underkänd.

### Kurslitteratur och övriga lärresurser